Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk | |
| Kwalificatiedossier en cohort | Software development | 2020 en verder |
| Profiel, niveau en crebocode | P1: Software developer,  niveau 4 | 25604 |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1 & B1K2 | |
| Kerntaak B1K1 | Realiseert software | |
| Werkprocessen | B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software | |
| Kerntaak B1K2 | B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam | |
| Werkprocessen | B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk | |
| Vaststellingsdatum | 27-10-2020 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 22-3-2024 |
| Naam kandidaat | Milan Timmers |
| Studentnummer | 9015619 |
| Klas/groep | 3F |
| Praktijkbeoordelaar | Jeffrey van Uunen |
| Schoolbeoordelaar | Barry van Helden |

# Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

|  |
| --- |
| **Referentieopdrachten** |
| Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.  Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.  De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.  Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:  Afbeelding met tafel  Automatisch gegenereerde beschrijving  De kandidaat wordt individueel beoordeeld. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Team samenstelling** | |
| Productowner | Jeffrey van uunen |
| Backend developer (examenkandidaat) | Milan Timmers |
| Backend developer (examenkandidaat) | Milan Timmers |
| Backend developer | Milan Timmers |
| Front-end developer | Milan Timmers |
| Front-end developer | Milan Timmers |
| Designer | Milan Timmers |

|  |  |
| --- | --- |
| **Concrete invulling examenopdrachten** | |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.* | |
| *Beschrijving situatie bedrijf & development team* | *Akkoord* |
| Ik heb met mijn bedrijf overlegd wat het beste zou zijn voor een project en we zijn tot een conclusie gekomen. Ik ga een website maken voor het bedrijf waar ik stage loop. Waarin er info word gegeven over het bedrijf wat het doet etc. |  |
| *Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)* | *Akkoord* |
| Er is niks van te voren gemaakt ik begin vanaf blanco. |  |
| Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen | *Akkoord* |
| **In de sprint wordt er door mij gewerkt aan de website.** hier vallen de onderstaande onderdelen in:  Een voorpagina met informatie plus het logo en de favicon. op de website moet staan dat er een e-mail naar het bedrijf gestuurd kan worden. er moet een Nav bar in de website komen.  **Voor deze functionaliteiten is het volgende nodig.** het moet goed overzichtelijk zin. de e-mails moeten ook echt aankomen bij het bedrijf. er moet een goede design lay-out komen |  |
| *Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen* | *Akkoord* |
| De benodigde laptop wordt geleverd door de leerling. De inrichting van de ontwikkelomgeving is van voor het examen al gedaan. In het project wordt gebruik gemaakt van Wamp , Word en Visual Studio Code. |  |

# d

# B1-K1 & B1-K2

|  |  |
| --- | --- |
| **Examenopdracht 1** | |
| **B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang** | |
| Beschrijf waar de Definition of Done staat | *Akkoord* |
| Ik begin met het vaststellen van de Definition of Done. Deze neem ik op in het ontwerpdocument. Dit zal 1 uur kosten van mijn tijd |  |
| Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories | *Akkoord* |
| In een Github project wordt een scrumboard gebruikt waarop alle Userstories op de product back log komen. Dit kost ook 2 uurtjes maximaal |  |
| Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan. | *Akkoord* |
| In een word document zal ik opschrijven wat ik allemaal heb gemaakt meteen klein verhaal erbij. Dit kost een half uurtje |  |
| Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst. | *Akkoord* |
| Elke dag van het examen wordt er begonnen met een stand-up. Hierbij wordt de voortgang besproken en het scrumboard geüpdatet. Er wordt een screenshot na elke stand-up gehouden. De voortgang word bewaard in github dan kan er ook gezien worden wat er is gemaakt met de tijd erbij. Dit kost per dag een uur |  |
| **B1-K1-W2 Ontwerpt software** |  |
| Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe) | *Akkoord* |
| Voor alle pagina’s die gemaakt gaan worden wordt een Wireframe gemaakt voor mobiel en pc versie. De Wireframes die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument. |  |
| Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd) | *Akkoord* |
| Om inzicht in de functionaliteiten te krijgen wordt een klassendiagram gemaakt. De schema’s die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument.. |  |
| Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security | *Akkoord* |
| Een onderbouwing van de gemaakte keuzes wordt toegevoegd aan het ontwerpdocument. |  |
| **B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software** |  |
| Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd) | *Akkoord* |
| Voor de backend word PHP gebruikt en voor de front-end word HTML en CSS gebruikt de lay-out verder word ook met PHP en HTML gedaan. 20 uur zal dit ongeveer duren |  |
| Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken |  |
| De coding conventies die worden gevolgd zijn standaard PSR-12. (<https://www.php-fig.org/psr/psr-12/>) |  |
| Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast | *Akkoord* |
| Het versiebeheer vind plaats in Wamp in dat mapje worden ook de word documenten in gezet zodat alles in 1 map staat en niks kwijtraat en alles overzichtelijk blijft. Op dag 1 zal ik werken aan dat GitHub goed werkt en zorg ik dat ik ben begonnen aan de navbar en aan de voorpagina. dag 2 wil ik die 2 afhebben. Dag 3 en4 maak ik de andere tabbladen en zorg ik dat de website functioneert. Dag 5 zorg ik dat alle word documenten worden gemaakt over het project. |  |
| **B1-K1-W4 Test software** |  |
| Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario’s | *Akkoord* |
| Het testen doe ik het handmatig. Ik denk dat het testen wel 20 minuten per dag duurt want tijdens het testen pas ik bepaalde dingen aan |  |
| Beschrijf wat er in het testrapport komt | *Akkoord* |
| Er worden screenshots gemaakt bij de bijbehorende foutmeldingen de screenshots worden allemaal in het testrapport document gezet en met de daarbij behorende conclusies. |  |
| **B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software** |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt | *Akkoord* |
| Ik ben van plan om de verbetervoorstellen in het document verbetervoorstellen te zetten. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de feedback van mijn baas op mijn stage worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen in het document verbetervoorstellen gezet. Er zouden op basis daarvan aanpassingen kunnen worden genaakt aan de defenition of done. |  |
| **B1-K2-W1 Voert overleg** |  |
| Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn | *Akkoord* |
| Elke ochtend om 9.00 zal een stand-up plaats vinden met het team. Na de stand-up kunnen op basis daarvan nog moment zijn om ergens dieper op in. te gaan. De schoolbeoordelaar zal ik op de hoogte houden via teams. |  |
| Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd | *Akkoord* |
| De afspraken uit de overleggen worden verwerkt in het word document verslag. De tijd die nodig is voor het voorbereiden van te uitvoering duurt |  |
| **B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk** |  |
| Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Bij het opleveren van het product op 4 mei voor de stakeholder presenteer ik de door mij uitgewerkte user story’s op mijn laptop. Ik denk dat de voorbereidingen wel 2 of 3 dagen duren want dan kan ik de benodigde uitleg krijgen van wat mijn praktijkbeoordelaar wilt en dat uiteraard verwerken in word en/of de userstories. |  |
| **B1-K2-W3 Reflecteert op het werk** |  |
| Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Tijdens de retrospective op vrijdag worden zowel de positieve als verbeterpunten besproken met mijn stagebegeleider. De punten worden vastgelegd in het document reflectie. |  |
| Uiteindelijk Resultaat Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op. Getekende examenafspraken  Ontwerp document: Definition of Done, Wireframes Software (code & database)  Testplan en testrapport. Testen en scenario’s met unit/feature testen Document met verbetervoorstellen  Tijd: B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang: defenition of done, userstories en stadup meeting. 9 uur en 40 min B1-K1-W2 Ontwerpt software:: wireframe en klassendiagram. 2 uur en 10 min B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software: website maken 20 uur B1-K1-W4 Test software: het testen van de website 2 uur B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software: verbetervoorstellen maken. 1 uur  B1-K2-W1 Voert overleg: 1 uur  B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk: 3 uur B1-K2-W3 Reflecteert op het werk: 1 uur | |
| **Aanvullende afspraken** | |
| De bedrijfsexaminator heeft tijdens het examen de observatieformulieren ingevuld en indien mogelijk daarna ook de beoordelingsformulieren. Daarna bel ik de schoolexaminator op in Teams (of ik stuur hem een mail) om hem te vertellen dat hij een afspraak met de bedrijfsexaminator kan maken voor de eindbeoordeling. Ik maak een zip-bestand van al mijn ingeleverde werk (voor zover het BPV-bedrijf daarmee akkoord gaat) en lever dat op de met de schoolbeoordelaar afgesproken manier in.  Tijdens de eindbeoordeling laat ik aan beide beoordelaars zien wat ik gemaakt en beantwoord ik hun vragen. | |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** | |
| Planning uitvoer van examen: 6 mei – 13 Mei dag 1: 6 mei 9.00-17.00: B1-K1-W1 dag 2: 7 mei 9.00-17.00 B1-K1-W1, B1-K1-W2 en B1-K1-W3 dag 3: 8 mei 9.00-17.00 B1-K1-W3 dag 4: 9 mei 9.00-17.00 B1-K1-W3 dag 5: 10 mei 9.00-17.00 B1-K1-W4, B1-K1-W5, B1-K2-W1, B1-K2-W2 en B1-K2-W3 | |

|  |
| --- |
| ***Beoordeling van examen*** |
|  |

# Start en einde examen



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 & B1-K2** | | | | |
| Examenduur | [Startdatum] 6-05-2024 | [Tijd] 9.00 | [Einddatum] 013-05-2024 | [Tijd] 9.00 |
| Handtekening Kandidaat |  | |  | |
| Handtekening  Praktijkbeoordelaar |  | |  | |
| Handtekening Schoolbeoordelaar |  | |  | |